



# НОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ ДОПОЛНЕННОЙ И ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ: ВЕКТОРЫ РАЗВИТИЯ ИННОВАЦИОННЫХ ОТРАСЛЕЙ

**Спикер: Иванова Наталья Юрьевна**  
Генеральный директор группы  
компаний IPR MEDIA

**Великий Новгород**  
17 – 21 сентября 2024 г.

The screenshot shows a website interface for 'НОMIDO очки виртуальной реальности'. The navigation bar includes 'МАГАЗИН', 'АРЕНДА', 'ПРИЛОЖЕНИЯ', 'ГДЕ КУПИТЬ', 'КАК ЭТО РАБОТАЕТ?', 'КОНТАКТЫ', and '+7-800-500-66-87'. The main article title is 'Аналитики выяснили, какое влияние оказывают AR и VR технологии на образование'. The article text discusses the rapid evolution of technology and its impact on education, mentioning 'Education City' and the role of AR and VR. It also notes that VR attracts 54% of the population to learning and allows for virtual visits to historical events like WWI. The bottom of the screenshot features three illustrative panels: a VR headset, a car with AR navigation, and a person using AR in a classroom.

НОMIDO очки виртуальной реальности

МАГАЗИН АРЕНДА ПРИЛОЖЕНИЯ ГДЕ КУПИТЬ КАК ЭТО РАБОТАЕТ? КОНТАКТЫ +7-800-500-66-87

## Аналитики выяснили, какое влияние оказывают AR и VR технологии на образование

Быстрые изменения и эволюция технологий за последние несколько десятилетий застали многих педагогов врасплох, и многие образовательные центры изо всех сил старались не отставать от новых тенденций, которые будут использоваться уже в следующем поколении. Инфографика рассматривает роль технологии в современном обучении, внимательно изучая возникающие технологии, такие как виртуальная реальность [VR] и дополненная реальность [AR].

Education City выпустили руководство для учителей и преподавателей под названием «Технология, которая будет формировать обучение в будущем». Всестороннее руководство призвано показать факторы, которые будут определять будущее образования и то, как учителя могут подготовиться к будущему.

Широкая инфографика показывает преимущества различных новейших технологий. Говоря о VR сразу хочется отметить, что она привлекла около 54% населения к обучению. В инфографике также указывается, что VR предлагает своим пользователям возможность посетить образовательные места и даже исторические события. В пример приводятся события Первой мировой войны.

11 33 4555

# ТРЕНДЫ VR/AR – 2024

2024 ПРОФЕССИОНАЛЫ  
ЧЕМПИОНАТ ВЫСОКИХ ТЕХНОЛОГИЙ

0  
3

- Замена классических тренажеров в обучении на VR и AR
- Рост количества устройств с поддержкой AR-контента
- Развитие Веб-технологий и использование WebAR
- Развитие Generative AI
- Продвижение элементов метавселенных





# ПРОБЛЕМНЫЕ ТОЧКИ

- **Стоимость оборудования**
- **Дороговизна разработки программ под VR и отсутствие большого количества программ**
- **Возможные трудности адаптации к виртуальной реальности**
- **Необходимость существенно менять программу обучения на государственном уровне**





# ЭФФЕКТИВНОСТЬ VR В ОБУЧЕНИИ УЖЕ ДОКАЗАНА

2024 ПРОФЕССИОНАЛЫ  
ЧЕМПИОНАТ ВЫСОКИХ ТЕХНОЛОГИЙ

0  
7

- 01 В Йельском университете удачно протестирована VR-тренировка проведения хирургической операции на желчном пузыре.** Группа, использующая VR, была на 29% быстрее и в 6 раз реже допускала ошибки
- 02 В Пекине было проведено исследование «Влияние виртуальной реальности на академическую деятельность».** Детям преподавали одну и ту же дисциплину, но одной группе – классическим методом, а второй – с использованием VR. По итогу был проведен тест. Первая группа оказалась успешной на 73%, а вторая – на 93%. Кроме того, VR-группа показала более глубокое понимание темы и лучше закрепила полученные знания (по результатам теста спустя две недели)
- 03 В 2018 году студенты-антропологи из Кембриджа и ученики класса из Восточного Китая исследовали символы, нарисованные вдоль гробницы на плато Гиза.** Ничего необычного. Вот только две группы были в совершенно разных частях света и ни одного человека – непосредственно в Африке. Это стало возможным благодаря VR-программе *rumii*, разработанной компанией Doghead. В ней был создан виртуальный класс и загружены трехмерные модели исследуемых объектов. А студенты управляли своими виртуальными аватарами, будучи за тысячи километров от реального места исследования
- 04 Корпорация Google уже не первый год работает над созданием виртуальных экскурсий по мировым достопримечательностям.** Например, в конце 2019 года был запущен виртуальный тур по Версальскому дворцу, для создания которого использовано 132 000 фотографий. Есть также туры по Большому театру в Москве, Букингемскому дворцу в Лондоне и другим объектам культурного наследия. И их число будет только расти с каждым годом

# УСПЕШНЫЕ РОССИЙСКИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ VR- ПРОЕКТЫ

2024 ПРОФЕССИОНАЛЫ  
ЧЕМПИОНАТ ВЫСОКИХ ТЕХНОЛОГИЙ

0  
8

- «Образование-2024»
- «Цифровая школа»
- «Современная цифровая образовательная среда»
- «Цифровая экономика Российской Федерации»





# КОНТАКТЫ

2024 ПРОФЕССИОНАЛЫ  
ЧЕМПИОНАТ ВЫСОКИХ ТЕХНОЛОГИЙ

0  
9



**8 800 555 22 35**



**adm@iprmedia.ru**



iprbookshop.ru



datalib.ru



ros-edu.ru



Мы в телеграме



Мы Вконтакте



e-uni.kz



profspo.ru



vkr-vuz.ru



**IPR MEDIA**  
ГРУППА КОМПАНИЙ